

# INITIATIVE

Δ 1D10 + REF Δ

NOM : .....



# JETS DE VIGILANCE

NOM : .....

1	6	11
2	7	12
3	8	13
4	9	14
5	10	15

TETE

NOM :

ARME D

ARME G

BRAS / TORSE

JAMBES

BOUCLIER

NOM : .....

PS (SB : )

END

CHANCE :

PROJECTILES DE .....

NOM	QUANTITE									

OR :

NOM : .....

BONUS / MALUS PROVISOIRES

JETS PRINCIPAUX (NOM : .....) )

INITIATIVE : 1d10 +

MAIN 1 : 1d10 +

DEG :

MAIN 2 : 1d10 +

DEG :

2 MAINS : 1d10 +

DEG :

JET : 1d10 +

DEG :

DISTANCE : 1d10 +

DEG :

ESQUIVE : 1d10 +

PARADE : 1d10 +

REPOSIT : 1d10 +

BLOQUER : 1d10 +

VIGILANCE : 1d10 +

ETOU =

NOM : .....

INFOS DIVERSES



### MAGIE : SORTS - INVOCATIONS - SIGNES - RITUELS - MALEDICTIONS

NOM	EFFET	COMPOSANTS	TEMPS POK.TEE	50 DEF.	DUREE

### INVENTAIRE

NOM	NOTES	Sac	Porté	POIDS

### COMPOSANTS

NOM	POIDS	NOM	POIDS	NOM	POIDS

### ENCOMBREMENT

<div style="border: 1px solid black; border-radius: 15px; width: 80%; margin: auto; padding: 5px;">             Pénalités           </div>	

### PROJECTILES

NOM / EFFETS / POIDS	Quantité	POIDS TOTAL

OR

